

Ampliación de Ingeniería del Software

Colección de ejercicios



Universidad
Rey Juan Carlos

Micael Gallego

Correo: micael.gallego@urjc.es
Twitter: [@micael_gallego](https://twitter.com/micael_gallego)

Francisco Gortázar

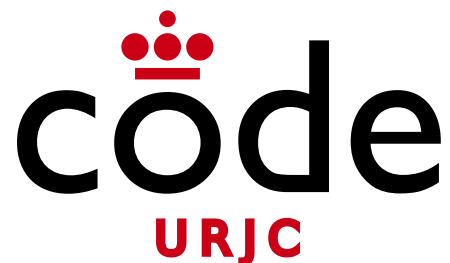
Correo: francisco.gortazar@urjc.es
Twitter: [@fgortazar](https://twitter.com/fgortazar)

Michel Maes

michel.maes@urjc.es

Óscar Soto

oscar.soto@urjc.es



©2023

Micael Gallego, Francisco Gortázar, Michel Maes, Óscar Soto

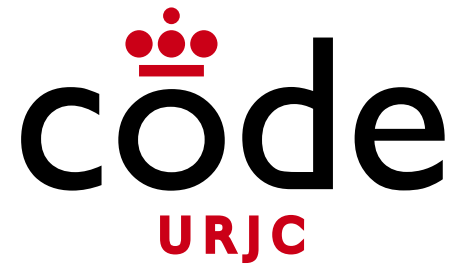
Algunos derechos reservados

Este documento se distribuye bajo la licencia
“Atribución-CompartirIgual 4.0 Internacional”
de Creative Commons Disponible en
<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.es>

Ampliación de Ingeniería del Software

Indice

- La asignatura se compone de 3 temas
 - Tema 1. Pruebas y calidad del software
 - Tema 2. Mantenimiento y evolución del software
 - Tema 3. Gestión de la configuración del software

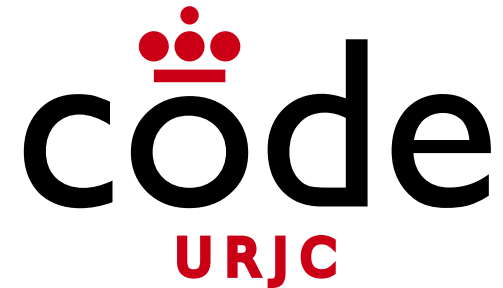


Ampliación de Ingeniería del Software

Tema 1

Pruebas y Calidad del Software



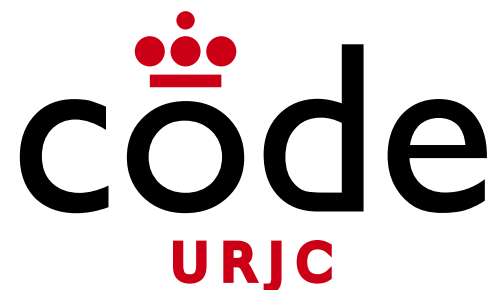


Ampliación de Ingeniería del Software

Tema 1 – Pruebas y Calidad del Software

Tema 1.2 – Pruebas Unitarias





©2023

Micael Gallego, Francisco Gortázar, Michel Maes, Óscar Soto

Algunos derechos reservados

Este documento se distribuye bajo la licencia
"Atribución-CompartirIgual 4.0 Internacional"
de Creative Commons Disponible en

<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.es>

Índice de Ejercicios

- Ejercicio 1
- Ejercicio 2
- Ejercicio 3
- Ejercicio 4
- Ejercicio 5
- Ejercicio 6
- Ejercicio 7
- Ejercicio 8
- Ejercicio 9

Casos de Test

- **Ejercicio 1**

- Implementa varios tests de la clase `Complex`
- Comprueba que el complejo `Complex(0, 0)` tiene la parte real y la parte imaginaria con valor 0
- Comprueba que `Complex(0, 0)` es el valor neutro de la operación suma:

$$\text{Complex}(0, 0) + \text{Complex}(1, 1) == \text{Complex}(1, 1)$$

$$\text{Complex}(1, 1) + \text{Complex}(0, 0) == \text{Complex}(1, 1)$$

Casos de Test

- **Ejercicio 2**

- Transforma el Ejercicio 1 para usar Test fixtures
- Define un atributo zero que se inicializa en un método setUp anotado como @BeforeEach
- Ese atributo se usará siempre que se necesite el número complejo $0+0i$

`zero + Complex(1,1) == Complex(1,1)`

`Complex(1,1) + zero == Complex(1,1)`

Casos de Test

- **Ejercicio 3**
 - Implementa un test que verifique que el valor absoluto de un número complejo (**método `abs()`**) se calcula correctamente
 - Define **varios número complejos** de ejemplo y verifica el cálculo para ellos
 - Usa tests parametrizados **`@ParameterizedTest`**

Casos de Test

- **Ejercicio 4**
 - Mejora el ejercicio 3 para que en cada test se muestre el número complejo su valor absoluto

Aserciones

- **Ejercicio 5**
 - Implementar un test que verifique que el recíproco de `Zero Complex(0,0)` eleva una excepción `ArithmeticException` con el mensaje “division by zero”
 - Como ahora mismo la clase `Complex` no está implementada de esa forma, el test debería fallar
 - Modifica la clase `Complex` para que realmente eleve una excepción cuando se intente calcular el recíproco de `Complex(0,0)`
 - Después de modificar el SUT, el test debería pasar

Matchers

- **Ejercicio 6**
- Cambia las aserciones del Ejercicio 5 para que usen los matchers adecuados

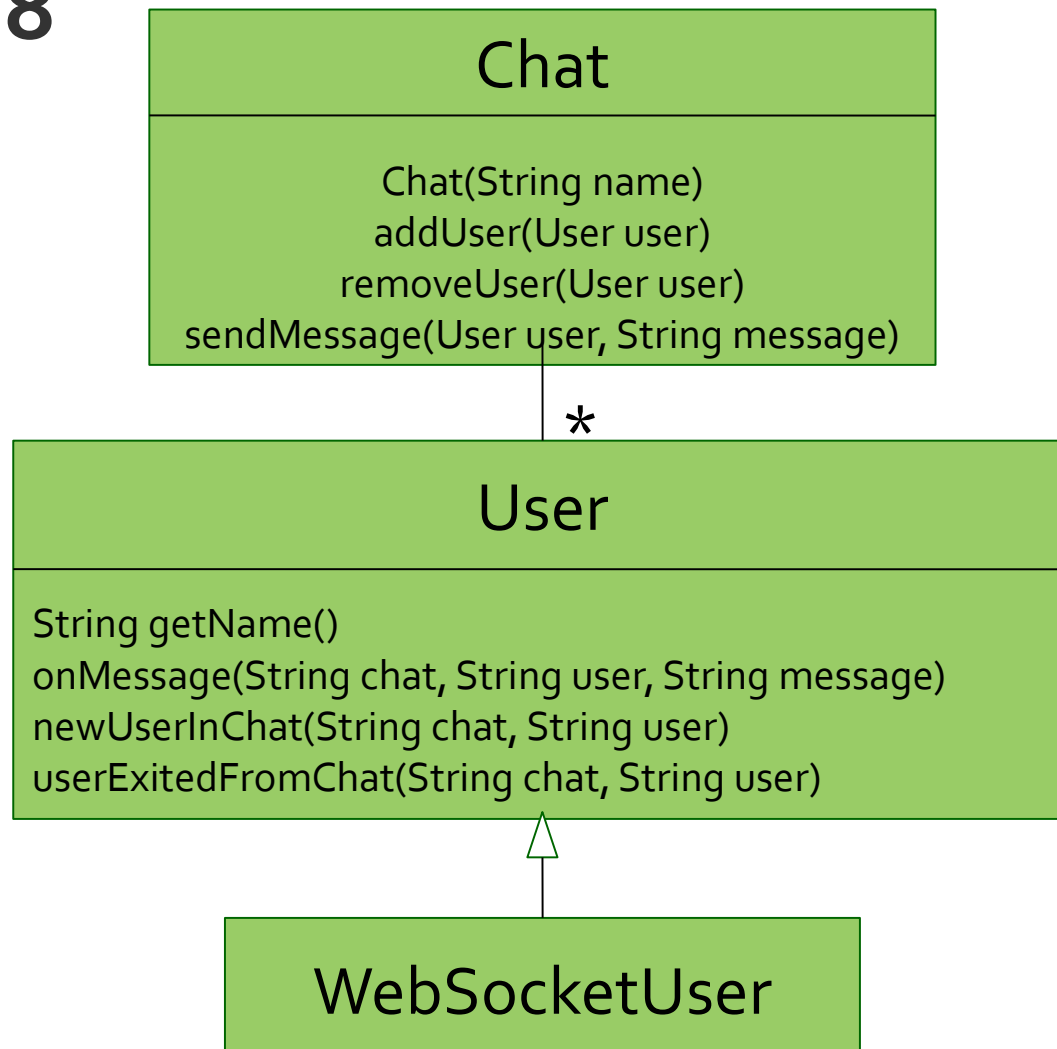
AssertJ

- **Ejercicio 7**
 - Convierte el Ejercicio 6 para que use la librería AssertJ
 - Cambia los matchers de Hamcrest por aserciones de AssertJ
 - Verifica la excepción con AssertJ

Dobles

- **Ejercicio 8**
 - Se quiere implementar una **aplicación web de chat** con websockets en Java
 - Se pide implementar la **clase chat** que contiene los usuarios incluidos en el chat
 - Cada vez que un usuario se añade o deja el chat, se envía una **notificación** al resto de usuarios.
 - Cada vez que un usuario envía un mensaje al chat, se **reenvía a todos los demás usuarios**

- Ejercicio 8



Dobles

- **Ejercicio 8**

- Se pide implementar un **test unitario de la clase Chat**
- Hay que implementar un **mock de User** y **verificar** que sus métodos son invocados con los parámetros adecuados cuando se realizan las acciones en la clase Chat:
 - Añadir un usuario
 - Eliminar un usuario
 - Enviar un mensaje

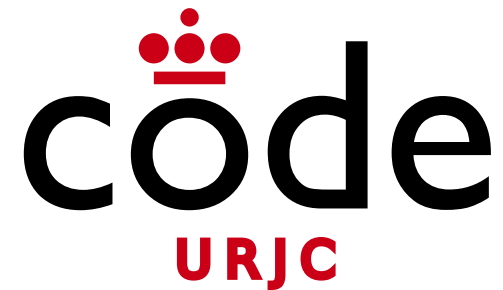
Dobles

- **Ejercicio 9**
 - Se pide ampliar la clase chat para que use un **MediaServer**
 - El **MediaServer** se pasará como dependencia en el constructor
 - Hay que implementar los tests correspondientes que verifiquen que el **MediaServer** es usado como debería y que su comportamiento afecta al comportamiento del chat

Dobles

- **Ejercicio 9**

- El MediaServer tiene el siguiente interfaz:
 - `boolean allowMoreUsers()`
 - `addUser()`
 - `removeUser()`
- Cuando se vaya a añadir un usuario a un chat, se deberá preguntar al **MediaServer si tiene capacidad**.
- En caso de que no tenga capacidad, el método `addUser` deberá devolver una **excepción `NotEnoughResources`**

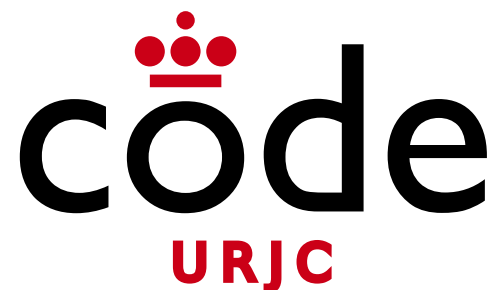


Ampliación de Ingeniería del Software

Tema 1 – Pruebas y Calidad del Software

Tema 1.4 – Pruebas de sistema: Web





©2023

Micael Gallego, Francisco Gortázar, Michel Maes, Óscar Soto

Algunos derechos reservados

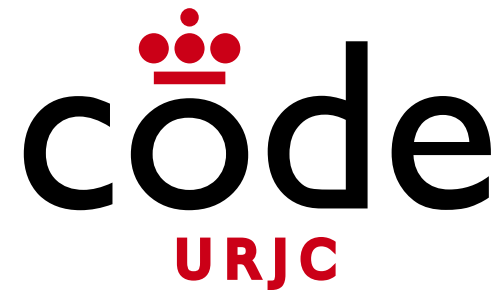
Este documento se distribuye bajo la licencia
"Atribución-CompartirIgual 4.0 Internacional"
de Creative Commons Disponible en

<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.es>

Índice de Ejercicios

- Ejercicio 1

- **Ejercicio 1: Tests de Web de Anuncios**
 - Implementa tests de selenium de la aplicación de Gestión de Anuncios
 - Crear y eliminar anuncios
 - Comprobar que el nombre del usuario aparece automáticamente en el segundo mensaje creado



Ampliación de Ingeniería del Software

Tema 1 – Pruebas y Calidad del Software

Tema 1.6 - Testing de Sistema: APIs REST



Universidad
Rey Juan Carlos

Micael Gallego

Correo: micael.gallego@urjc.es
Twitter: [@micael_gallego](https://twitter.com/micael_gallego)

Francisco Gortázar

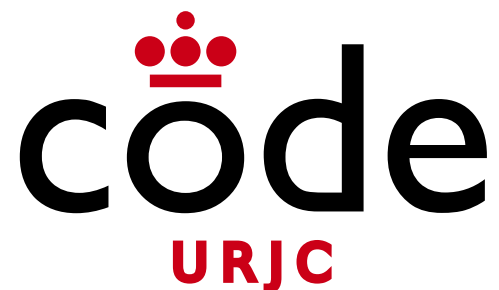
Correo: francisco.gortazar@urjc.es
Twitter: [@fgortazar](https://twitter.com/fgortazar)

Michel Maes

michel.maes@urjc.es

Óscar Soto

oscar.soto@urjc.es



©2023

Micael Gallego, Francisco Gortázar, Michel Maes, Óscar Soto

Algunos derechos reservados

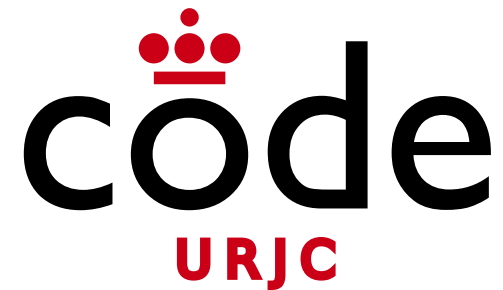
Este documento se distribuye bajo la licencia
"Atribución-CompartirIgual 4.0 Internacional"
de Creative Commons Disponible en

<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.es>

Índice de Ejercicios

- Ejercicio 1

- **Ejercicio 1: Tests de API REST de Items**
 - Implementa los tests restantes con REST Assured de la API de items descrita previamente
 - Comprobar que al crear un item lo podemos recuperar
 - Comprobar que al borrar un item, no lo podemos recuperar (hay que crearlo en el mismo test)



Ampliación de Ingeniería del Software

Tema 1 – Pruebas y Calidad del Software

Tema 1.8 – Análisis estático de código



Universidad
Rey Juan Carlos

Micael Gallego

Correo: micael.gallego@urjc.es
Twitter: [@micael_gallego](https://twitter.com/micael_gallego)

Francisco Gortázar

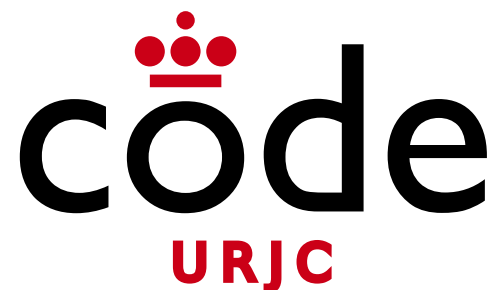
Correo: francisco.gortazar@urjc.es
Twitter: [@fgortazar](https://twitter.com/fgortazar)

Michel Maes

michel.maes@urjc.es

Óscar Soto

oscar.soto@urjc.es



©2023

Micael Gallego, Francisco Gortázar, Michel Maes, Óscar Soto

Algunos derechos reservados

Este documento se distribuye bajo la licencia
"Atribución-CompartirIgual 4.0 Internacional"
de Creative Commons Disponible en

<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.es>

Índice de Ejercicios

- Ejercicio 1

Ejercicio 1

- **API REST con Spring**

- Requisitos: Java 17

- Clonar el proyecto de git con el comando:

```
$ git clone https://github.com/MasterCloudApps/2.4.Pruebas-de-servicios-web.git
```

- Compilar el proyecto:

```
$ cd tema2/spring-test-ejer1_solucion
```

```
$ mvn clean install
```

- Analizar con sonar:

- `$ mvn sonar:sonar`

- Abrir el navegador en la URL `http://localhost:9000`

Ejercicio

The screenshot shows the SonarQube web interface. The browser address bar displays '127.0.0.1:9000/projects'. The navigation menu includes 'sonarqube', 'Projects', 'Issues', 'Rules', 'Quality Profiles', 'Quality Gates', and 'Administration'. A search bar is present with the text 'Search for projects...'. The main content area shows a list of projects with one project selected: 'spring-test-ejer1-solucion'. The project status is 'Passed' (indicated by a green circle with 'A'). The last analysis was '3 minutes ago'. The project details include: Bugs (A), Vulnerabilities (A), Hotspots Reviewed (A), Code Smells (A), Coverage (0.0%), Duplications (0.0%), and Lines (139 XS Java, XML). The left sidebar contains filters for Quality Gate (Passed: 1, Failed: 0), Reliability (A: 1, B: 0, C: 0, D: 0, E: 0), Security (A: 1, B: 0, C: 0, D: 0, E: 0), and Security Review (A: ≥ 80%, B: 70% - 80%). A yellow warning box at the bottom states: 'Embedded database should be used for evaluation purposes only. The embedded database will not scale, it will not support upgrading to newer versions of SonarQube, and there is no support for migrating your data out of it into a different database engine.' The footer includes: 'SonarQube™ technology is powered by SonarSource SA. Community Edition - Version 8.6.1 (build 40680) - LGPL v3 - Community - Documentation - Plugins - Web API - About'. A red arrow points from the top right towards the project name 'spring-test-ejer1-solucion'.

Ejercicio

The screenshot displays the SonarQube dashboard for the project 'spring-test-ejer1-solucion'. The interface includes a navigation bar with options like 'Projects', 'Issues', 'Rules', 'Quality Profiles', 'Quality Gates', and 'Administration'. The main content area is divided into several sections:

- QUALITY GATE STATUS:** A green box indicates 'Passed' with the message 'All conditions passed.'
- MEASURES:** A section with two tabs: 'New Code' and 'Overall Code'. The 'Overall Code' tab is active, showing a list of metrics:
 - Bugs:** 0 (Reliability: A)
 - Vulnerabilities:** 0 (Security: A)
 - Security Hotspots:** 0 (Security Review: A)
 - Code Smells:** 7 (Maintainability: A). A red arrow points to this metric.
 - Debt:** 17min
- Coverage and Duplications:** Two summary cards at the bottom showing '0.0%' coverage on 41 lines to cover (5 Unit Tests) and '0.0%' duplications on 139 lines (0 Duplicated Blocks).

The bottom of the dashboard shows an 'ACTIVITY' section.

Ejercicio

The screenshot shows the SonarQube web interface. The browser address bar displays the URL: `127.0.0.1:9000/project/issues?id=es.codeurjc.rest%3Aspring-test-ejer1-solucion&resolved=false&sinceLeakPeriod=false&types=CODE_SMELL`. The SonarQube navigation bar includes links for Projects, Issues, Rules, Quality Profiles, Quality Gates, and Administration. The current project is `spring-test-ejer1-solucion` on the `master` branch, with a version of `0.0.1-SNAPSHOT`. The interface shows 1/7 issues with a total effort of 17min.

The left sidebar contains filters for 'My Issues' and 'All', and a 'Filters' section with 'Type' set to 'CODE SMELL' (7 items) and 'Severity' set to 'Critical' (1 item) and 'Info' (6 items). A red arrow points from the search bar area to the first issue in the list.

The main content area displays a list of issues. The first issue is highlighted and its details are shown in a modal window below. The issue title is: **Add a nested comment explaining why this method is empty, throw an UnsupportedOperationException or complete the implementation.** The issue is classified as a 'Code Smell' with a 'Critical' severity, 'Open' status, and '5min effort'. The description of the issue is: **Methods should not be empty**. The modal also shows the issue's location: `src/.../java/es/codeurjc/rest/items/Item.java`.

The detailed view of the issue includes the following text:

Methods should not be empty

Code Smell Critical suspicious Available Since Jan 30, 2021 SonarQube (Java) Constant/issue: 5min

There are several reasons for a method not to have a method body:

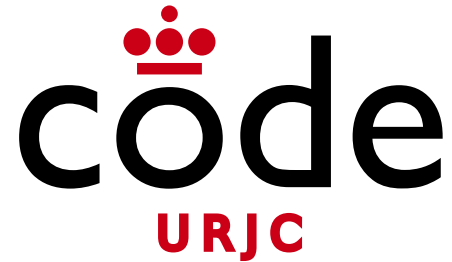
- It is an unintentional omission, and should be fixed to prevent an unexpected behavior in production.
- It is not yet, or never will be, supported. In this case an `UnsupportedOperationException` should be thrown.
- The method is an intentionally-blank override. In this case a nested comment should explain the reason for the blank override.

Noncompliant Code Example

```
public void doSomething() {  
}
```

Ejercicio 1

- Elimina los problemas de calidad (Issues) del código del ejemplo 1
- Analiza el código de nuevo
- Observa la evolución

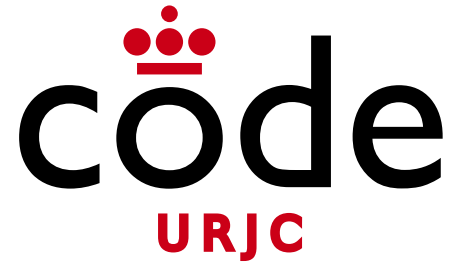


Ampliación de Ingeniería del Software

Tema 2

Mantenimiento y evolución del software



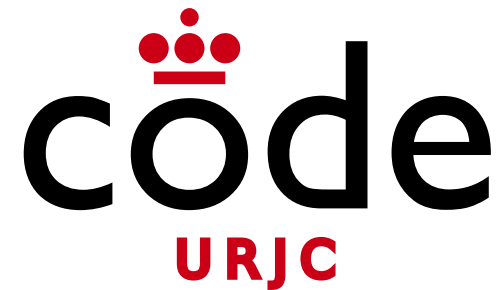


Ampliación de Ingeniería del Software

Tema 3

Gestión de la configuración del Software



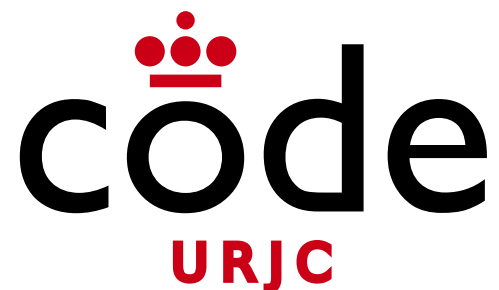


Ampliación de Ingeniería del Software

Tema 3 – Gestión de la configuración
del Software

Tema 3.2 – Gestión del código fuente





©2023

Micael Gallego, Francisco Gortázar, Michel Maes, Óscar Soto

Algunos derechos reservados

Este documento se distribuye bajo la licencia
"Atribución-CompartirIgual 4.0 Internacional"
de Creative Commons Disponible en

<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.es>

Índice de Ejercicios

- Ejercicio 1
- Ejercicio 2
- Ejercicio 3
- Ejercicio 4
- Ejercicio 5
- Ejercicio 6
- Ejercicio 7
- Ejercicio 8
- Ejercicio 9
- Ejercicio 10
- Ejercicio 11
- Ejercicio 12
- Ejercicio 13

Git

- **Ejercicio 1**
 - Crear un fichero README.md con texto
 - Añadirlo al repositorio: comitear el fichero README.md
 - Verificar que tenemos dos commits en el repo

Trabajo con el repositorio

- **Ejercicio 2**

- Añadir un fichero LICENSE y editar el fichero README.md
- Comitear el fichero LICENSE primero
- Comitear el fichero README.md después

Ramas (*branches*)

- **Ejercicio 3**
 - Añadir una rama llamada “documentation”
 - En dicha rama:
 - Crear una carpeta docs
 - Movernos a la carpeta docs
 - Añadir los siguientes ficheros (no importa el contenido):
 - index.html
 - styles.css
 - Comitear

Ramas (*branches*)

- **Ejercicio 4**
 - Cambiar a master (hacer un checkout sin -b)
 - `git checkout master`
 - En master:
 - `Modificar el fichero README.md`
 - `Comitear`

Borrar commits

- **Ejercicio 5**

- Crea un fichero nuevo en master
- Modifica el contenido del README.md
- Ejecuta: **\$ git reset --hard HEAD**
- Comprueba que el contenido del README.md se restaura al contenido original pero que el nuevo fichero (*untracked*) sigue intacto

Borrar commits

- **Ejercicio 6**

- Modifica el contenido de README.md y README2.md
- Retrocede master dos commits anteriores
- Revisa que los ficheros README.md y README2.md están intactos (no han perdido información)
- Haz un nuevo commit

Borrar commits

- **Ejercicio 7**
 - Agrupar los dos últimos commits en un único commit

Resolviendo conflictos

- **Ejercicio 8**
 - Crea una nueva rama, modifica un fichero y comitea
 - Vuelve a master, modifica el mismo fichero en la misma línea y comitea
 - Haz merge resolviendo los conflictos

Pull Requests de GitHub

- **Ejercicio 9**
 - Implementa una nueva feature en una nueva rama
 - Acepta esa rama en master con un commit que fusione los cambios

Pull Requests de GitHub

- **Ejercicio 10**

- Por parejas (Alice y Bob)
- Crear un repositorio con README.md en una de las cuentas
- Dar permiso al compañero/a
- Clonar el repositorio ambos
- Alice arrancará una rama donde modificará el README.md
- Bob hará lo propio en otra rama
- Ambos comitearán, subirán la rama y abrirán un PR
- Uno de los dos aceptará el PR primero
- El otro no podrá
- Debe conseguir subir sus cambios a master a través del PR

Pull Requests de GitHub

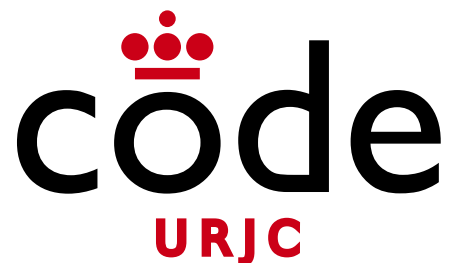
- **Ejercicio 11**
 - Por parejas (Alice y Bob)
 - Continuando con el ejercicio 10
 - Bob creará una nueva rama, la empujará a GitHub y creará un PR
 - Alice debe sacar la rama de Bob e incorporar nuevos commits empujándolos después a GitHub
 - Bob debe rebasar los cambios de Alice, incluir nuevos commits y empujarlos a GitHub
 - Bob debe aceptar el PR

Gestionando el repositorio

- **Ejercicio 12**
 - Bob anota el último PR como v1.0
 - Alice hace un checkout de este tag v1.0

Git flow

- Ejercicio 13
- Repetir el proceso con dos features
 - Se crea la feature f_1 , se introducen un par de commits
 - Sin cerrar f_1 , se crea la feature f_2
 - Se introducen un par de commits en f_2 que toquen el mismo fichero que f_1
 - Se finaliza f_2
 - Se finaliza f_1

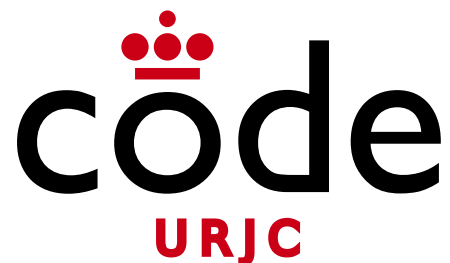


Ampliación de Ingeniería del Software

Tema 3 – Gestión de la
configuración del Software

Tema 3.4 – Integración Continua con
GitHub Actions





©2023

Micael Gallego, Francisco Gortázar, Michel Maes, Óscar Soto

Algunos derechos reservados

Este documento se distribuye bajo la licencia
“Atribución-CompartirIgual 4.0 Internacional”
de Creative Commons Disponible en
<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.es>

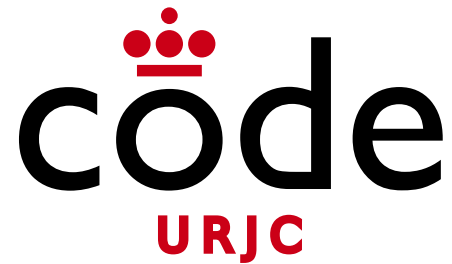
Índice de Ejercicios

- Ejercicio 1

Integración Continua con GitHub Actions

Ejercicio 1

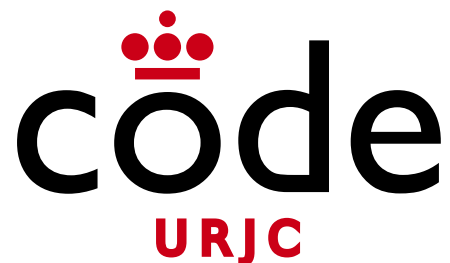
- Realiza un fork sobre el ejemplo 1
 - <https://github.com/URJC-AIS/github-actions>
- Parametriza el workflow para que utilice distintas versiones de Java y distintos runners
- Comprueba y analiza los resultados



Ampliación de Ingeniería del Software

Tema 3 – Gestión de la
configuración del Software

**Tema 3.6 – Entrega Continua con
Docker y GitHub Actions**



©2023

Micael Gallego, Francisco Gortázar, Michel Maes, Óscar Soto

Algunos derechos reservados

Este documento se distribuye bajo la licencia
“Atribución-CompartirIgual 4.0 Internacional”
de Creative Commons Disponible en
<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.es>

Índice de Ejercicios

- Ejercicio 1

Entrega continua con Docker y Github Actions

Ejercicio 1

- Realiza un fork del ejemplo

<https://github.com/URJC-AIS/docker-example>

- Realiza los cambios oportunos para que el tag de la imagen Docker sea la versión del pom.xml y la fecha siguiendo el siguiente formato

<user_name>/<image_name>:X.X.X-Timestamp

- Ejecuta el workflow y comprueba que se crea la imagen en DockerHub con el formato correcto