

Sistemas Distribuidos

Bloque I

Introducción a los Sistemas Distribuidos:
caracterización y arquitecturas.

Tema 1.2:

Introducción a la web



Índice

- **Historia temprana**
- Nacimiento de HTML, CSS y JavaScript
- Evolución de la web (1990-2000)
- La era de la web 2.0 (2000-2010)
- La web moderna (2010-actualidad)
- Desafíos

Historia temprana

- **1989: Propuesta inicial:** Sir Tim Berners-Lee, un científico británico en CERN, propone un sistema para automatizar el intercambio y la consulta de documentos entre científicos.
- **1990: Nacimiento de la WWW:** Se introduce el término "World Wide Web". Berners-Lee crea el primer navegador y servidor web en una computadora NeXT.

Historia temprana

- **1991: Primer sitio web y lanzamiento al público:** El CERN publica información sobre el proyecto World Wide Web, y el primer sitio web es lanzado, explicando qué es la WWW y cómo navegarla.
- **1992: Expansión y primeros navegadores:** Se desarrollan y lanzan navegadores como ViolaWWW y MosaicWWW. La idea de la web comienza a ganar tracción.

Nacimiento de HTML, CSS y JavaScript

- **HTML (1990):**

- Lenguaje de marcado para estructurar contenido en la web.

- **CSS (1996):**

- Introducido para separar el diseño y la presentación de la estructura del documento.

- **JavaScript (1995):**

- A pesar de las críticas iniciales, rápidamente se convirtió en un pilar de la web, permitiendo la creación de contenido dinámico.

Evolución de la web (1990-2000)

- **1993: Mosaic:** Lanzado por el National Center for Supercomputing Applications (NCSA), Mosaic es reconocido por popularizar la web gracias a su interfaz gráfica amigable.
- **1994: Netscape Navigator:** Surgido de los creadores de Mosaic, Netscape Navigator se convierte en el navegador líder y es el precursor del nacimiento de JavaScript.
- **1995: Microsoft lanza Internet Explorer:** Esto marca el comienzo de la "guerra de navegadores". Microsoft y Netscape luchan por la supremacía, lo que lleva a rápidas innovaciones (y desviaciones de estándares).

Evolución de la web (1990-2000)

- **1996-1999: Estándares y consolidación:** La W3C (World Wide Web Consortium) trabaja en estandarizar HTML, CSS y otros aspectos clave de la web. Internet Explorer se establece como el navegador dominante.
- **1999: Web 2.0:** Aunque el término se populariza más tarde, los conceptos centrales de la Web 2.0, como la participación del usuario y las aplicaciones web, comienzan a emerger en este período.

La era de la web 2.0 (2000-2010)

- **Concepto de Web 2.0:** Evolución de sitios estáticos a aplicaciones web interactivas.
- **Redes Sociales:** MySpace, luego Facebook y Twitter. Cambian la forma en que nos conectamos y compartimos.
- **AJAX:** Técnica que permite actualizar páginas web sin recargarlas. Gmail es un ejemplo pionero de esta tecnología.
- **Inicio de la Movilidad:** Con el lanzamiento del iPhone en 2007, comienza la necesidad de sitios web optimizados para dispositivos móviles.

La web moderna I (2010-presente)

- **Diseño responsive:** CSS3 y frameworks como Bootstrap permiten que los sitios web se adapten a cualquier tamaño de pantalla.
- **Single Page Applications (SPA):** Frameworks de JavaScript como React, Angular y Vue permiten la creación de aplicaciones web rápidas y fluidas que cargan una sola vez y luego actualizan dinámicamente el contenido.

La web moderna II (2010-presente)

- **Web APIs y Web Components:** Permiten la creación de aplicaciones más modularizadas y conectadas.
- **Progressive Web Apps (PWAs):** Combinan lo mejor de la web y las aplicaciones móviles. Permiten funcionalidades offline, notificaciones y un rendimiento superior.
- **HTTP/2:** Nuevo protocolo para la web que mejora la velocidad y la eficiencia de las conexiones.

Desafíos

- **Seguridad:** A medida que la web se vuelve más poderosa, también se vuelve un objetivo mayor para los ciberdelincuentes. SSL/TLS, CORS y otros mecanismos de seguridad se vuelven esenciales.
- **Privacidad:** Con el auge de las redes sociales y las aplicaciones en línea, la privacidad de los datos es una preocupación. Regulaciones como el GDPR se implementan.

Desafíos

- **Optimización y rendimiento:** La necesidad de cargar rápidamente y ofrecer experiencias fluidas, especialmente en áreas con conexiones lentas o en dispositivos menos potentes.
- **Desinformación:** La web como plataforma para noticias falsas y polarización. Necesidad de herramientas y educación para discernir información.

Sistemas Distribuidos

Bloque I

Introducción a los Sistemas Distribuidos: caracterización y arquitecturas.

Tema 1.2:

Introducción a la web



©2023 Autor Nicolás H. Rodríguez Uribe
Algunos derechos reservados
Este documento se distribuye bajo la licencia
"Atribución-CompartirIgual 4.0 Internacional" de Creative Commons,
disponible en
<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.es>

