

Sistemas Distribuidos

Bloque I

Introducción a los Sistemas Distribuidos:
caracterización y arquitecturas.

Tema 1.3:

HTML



Índice

- **¿Qué es HTML?**
- Componentes básicos de HTML
- Estructura básica de un documento HTML
- Etiquetas comunes
- Atributos
- Tablas
- iframe y entidades
- Bloques, comentario y salto de línea
- Formularios

¿Qué es HTML?

- **HyperText Markup Language:** Lenguaje de marcado utilizado para estructurar contenido en la web.
- **Lenguaje de marcado:** Utiliza "etiquetas" para determinar cómo se debe presentar el contenido.
- Todos los sitios web utilizan HTML para presentar su contenido.

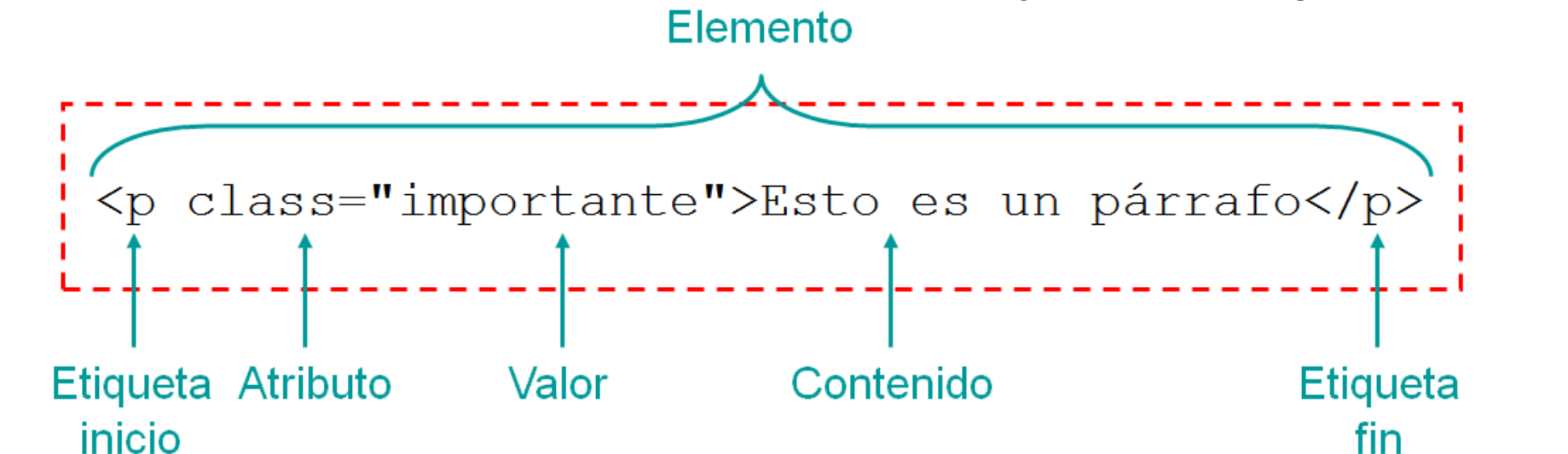


Índice

- ¿Qué es HTML?
- **Componentes básicos de HTML**
- Estructura básica de un documento HTML
- Etiquetas comunes
- Atributos
- Tablas
- iframe y entidades
- Bloques, comentario y salto de línea
- Formularios

Componentes básicos de HTML

- Etiquetas (tags): Indican el inicio y el final de un elemento (p.ej., `<p></p>`).
- Atributos: Propiedades adicionales de un elemento (p.ej., href en `<a>`).
- Contenido: Información entre las etiquetas (ej., texto en `<p>`)



Índice

- ¿Qué es HTML?
- Componentes básicos de HTML
- **Estructura básica de un documento HTML**
- Etiquetas comunes
- Atributos
- Tablas
- iframe y entidades
- Bloques, comentario y salto de línea
- Formularios

Estructura básica de un documento HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Page Title</title>
  </head>
  <body>
    <h1>This is a Heading</h1>
    <p>This is a paragraph.</p>
  </body>
</html>
```

Estructura básica de un documento HTML

- `<!DOCTYPE html>`: Declaración del tipo de documento.
- `<html>`: Raíz del documento.
- `<head>` y `<body>`: Secciones principales; `<head>` contiene metainformación y `<body>` el contenido visible.
- Elementos básicos: Como `<title>`, `<meta>`, `<h1>`, `<p>`.

Índice

- ¿Qué es HTML?
- Componentes básicos de HTML
- Estructura básica de un documento HTML
- **Etiquetas comunes**
- Atributos
- Tablas
- iframe y entidades
- Bloques, comentario y salto de línea
- Formularios

Etiquetas comunes

- **Encabezados** (<h1>, <h2>, ... <h6>):
<h1> es el más importante y <h6> el menos importante.
- **Párrafos** (<p>): Texto regular en el contenido.
- **Enlaces** (<a>): Conectan a otras páginas o recursos.
- **Imágenes** (): Insertan imágenes en el documento.
- **Listas**: No ordenadas () con y ordenadas () con .

Índice

- ¿Qué es HTML?
- Componentes básicos de HTML
- Estructura básica de un documento HTML
- Etiquetas comunes
- **Atributos**
- Tablas
- iframe y entidades
- Bloques, comentario y salto de línea
- Formularios

Atributos

- Propiedades que definen características adicionales para un elemento. Sintaxis:
 - Se coloca siempre dentro de la etiqueta de inicio.
 - Formato: nombre="valor".
- Atributo class: Permite asignar una o más clases a un elemento. Útil para estilizar o seleccionar elementos con CSS o JavaScript.
 - Ejemplo: `<div class="contenedor principal"></div>`.
- Atributo id: Asigna un identificador único a un elemento. Útil para referenciar elementos específicamente.
 - Ejemplo: `<div id="encabezado"></div>`.

Atributos

- Atributo `src`: Especifica la fuente o dirección de recursos como imágenes, videos o scripts.
 - Ejemplo: ``.
- Atributo `href`: Indica el destino o URL de un enlace.
 - Ejemplo: `Ejemplo`.
- Atributo `alt`: Proporciona una descripción textual para elementos como imágenes, útil para accesibilidad.
 - Ejemplo: ``.
- Atributos `width` y `height`: Determinan el ancho y alto de elementos como imágenes o iframes.
 - Ejemplo: ``.

Ejercicios I

- Genera los 6 encabezados con distinto nivel con tus profes favoritos
- Añade una descripción a cada uno de ellos
- Añade un enlace a su perfil en la URJC (por ejemplo: <https://gestion2.urjc.es/pdi/ver/nicolas.rodriguez>)

- Genera una lista ordenada con tus 3 Pokémon favoritos.
- Añade una foto de uno de ellos. La foto tiene que llevar a su ficha en la Pokédex

Índice

- ¿Qué es HTML?
- Componentes básicos de HTML
- Estructura básica de un documento HTML
- Etiquetas comunes
- Atributos
- **Tablas**
- iframe y entidades
- Bloques, comentario y salto de línea
- Formularios

Tablas

- Sirve para la representación de datos en formato tabla.
- Elementos esenciales: `<table>`, `<tr>`, `<td>`, `<th>`.
- Además de `<thead>`, `<tbody>`, `<tfoot>`
- Atributos adicionales: `rowspan` y `colspan` para combinar celdas.

Tablas

```
<table>
```

```
  <tr>
```

```
    <th>Encabezado 1</th>
```

```
    <th>Encabezado 2</th>
```

```
  </tr>
```

```
  <tr>
```

```
    <td>Dato 1</td>
```

```
    <td>Dato 2</td>
```

```
  </tr>
```

```
</table>
```

Encabezado 1	Encabezado 2
---------------------	---------------------

Dato 1	Dato 2
--------	--------

Ejercicios II

- Genera una lista ordenada con tus 3 Pokémon favoritos.
- Añade una foto de uno de ellos. La foto tiene que llevar a su ficha en la Pokédex
- Todo lo anterior en formato tabla

Índice

- ¿Qué es HTML?
- Componentes básicos de HTML
- Estructura básica de un documento HTML
- Etiquetas comunes
- Atributos
- Tablas
- **iframe y entidades**
- Bloques, comentario y salto de línea
- Formularios

iframe y entidades

- `<iframe>`: Permite incrustar contenido de otra página, como mapas o videos.
- Uso principal: Representar caracteres que tienen significado en HTML.
- Ejemplos comunes: `<` | `>` | `&`;
- Importancia: Evitar errores de interpretación en el navegador.

Índice

- ¿Qué es HTML?
- Componentes básicos de HTML
- Estructura básica de un documento HTML
- Etiquetas comunes
- Atributos
- Tablas
- iframe y entidades
- **Bloques, comentario y salto de línea**
- Formularios

Bloques, comentario y salto de línea

- `<div>` para bloques y `` para contenido en línea.
- Versatilidad: Ambas etiquetas se usan comúnmente para aplicar estilos y estructurar contenido.
- `<!-- Esto es un comentario -->`.
- `
` para saltos de línea y `<hr>` para separación temática.

Índice

- ¿Qué es HTML?
- Componentes básicos de HTML
- Estructura básica de un documento HTML
- Etiquetas comunes
- Atributos
- Tablas
- iframe y entidades
- Bloques, comentario y salto de línea
- **Formularios**

Formularios

- Los formularios en HTML permiten recopilar información del usuario. Se componen de diferentes elementos para permitir la entrada de datos, como campos de texto, áreas de texto, casillas de verificación, botones de opción, listas desplegadas y botones, entre otros.
- `<form>`: Es el contenedor principal para todos los elementos del formulario. Sus atributos más comunes son:
 - `action`: URL a la que se envían los datos del formulario cuando el usuario lo envía.
 - `method`: Método HTTP utilizado para enviar los datos, comúnmente "GET" (datos adjuntos a la URL) o "POST" (datos en el cuerpo de la solicitud).

Formularios

- `<input>`: Elemento versátil que puede tener diferentes "tipos" (`type`), como:
 - `text`: Para entrada de texto.
 - `password`: Campo de contraseña.
 - `radio`: Botón de opción.
 - `checkbox`: Casilla de verificación.
 - `submit`: Botón para enviar el formulario.
 - `file`: Para cargar archivos.
 - Entre otros

Formularios

- `<textarea>`: Para entrada de texto multilínea.
- `<select>` y `<option>`: Para listas desplegables. `<select>` es el contenedor y `<option>` representa cada opción en la lista.
- `<button>`: Representa un botón y puede tener diferentes roles según el atributo `type`.
- `<label>`: Proporciona una descripción o etiqueta para un elemento de entrada.

Ejercicio III

- Genera un formulario con los siguientes campos:
 - Nombre
 - Contraseña
 - Pronombre preferido (desplegable)
 - Intereses (desplegable)
 - Botón “Registrar”
- Genera un salto de línea
- Añade un iframe con algún vídeo de YouTube

Herramientas de desarrollo

- Inspeccionar elementos: Ver y modificar el HTML en tiempo real.
- Editar HTML: Cambiar el código directamente desde el navegador.
- Visualizar estilos y scripts: Acceder a estilos CSS asociados y scripts JavaScript.

Integración con CSS y JavaScript

- Estilización: Hacer que el HTML se vea atractivo y se comporte de manera adaptativa.
- Buena práctica: Preferir estilos externos para separar contenido y presentación.
- Interactividad: JavaScript permite que el contenido HTML responda a las acciones del usuario.
- Eventos: Acciones como onclick, onload que pueden disparar funciones JavaScript.
- Manipulación del DOM: Cambiar, agregar o eliminar contenido HTML en tiempo real.

Sistemas Distribuidos

Bloque I

Introducción a los Sistemas Distribuidos: caracterización y arquitecturas.

Tema 1.3: HTML



©2023 Autor Nicolás H. Rodríguez Uribe
Algunos derechos reservados
Este documento se distribuye bajo la licencia
"Atribución-CompartirIgual 4.0 Internacional" de Creative Commons,
disponible en
<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.es>

