

# recursion

---

## Introduction to Recursive Programming - Code/Código

---

### English

---

#### Description

This repository contains adapted code (most in Spanish) that appears in the book:

- Manuel Rubio-Sánchez. *Introduction to Recursive Programming*. Taylor & Francis, first edition, 2018.

The original code (in English) can be found in <https://sites.google.com/view/recursiveprogrammingintro/code>

The software is a collection of Python 3 source code files.

The code is used in the **open** course **Design and Analysis of Algorithms** at *Universidad Rey Juan Carlos*. Students and professors can access diverse content related to the course such as *slides, notes, exercises, previous exams, short videos*, etc., including the source files and images that can be used to generate these materials.

#### Instructions

- To run the code download and install a release of Python 3.6 or later
  - You may need to install packages to be imported (numpy, matplotlib, os, random, etc.)
  - Run the code on a console or your favorite IDE
- The source code files can be viewed and modified with any text editor

### Español

---

#### Descripción

Este repositorio contiene una adaptación del código que aparece en el libro:

- Manuel Rubio-Sánchez. *Introduction to Recursive Programming*. Taylor & Francis, first edition, 2018.

El código original se encuentra en <https://sites.google.com/view/recursiveprogrammingintro/code>

El software es una colección de ficheros de código fuente en Python 3.

El código se usa en la asignatura ofrecida en **abierto** denominada **Diseño y Análisis de Algoritmos** en la *Universidad Rey Juan Carlos*. Alumnos y profesores pueden acceder a diverso contenido del curso como a *diapositivas/transparencias, apuntes, ejercicios, exámenes de años anteriores, video-píldoras, etc.*, y a los ficheros fuente e imágenes necesarias para generar estos materiales.

## Instrucciones

- Para ejecutar el código descarga e instala Python 3.6 o posterior
  - Puede ser necesario instalar paquetes (numpy, matplotlib, os, random, etc.) que se importan desde los ficheros fuente
  - Ejecuta el código desde una consola o tu IDE favorito
- Los ficheros de código fuente se pueden ver y modificar con cualquier editor de texto